

125 002 00

PRODUKTDATENBLATT
WWW.MOEBELWERK-NIESKY.DE

SPIELPODEST "QUADRAT" MIT TEPPICHBELAG

B/H/T: 78X40X78 CM, PODEST ALS STABILE MULTIPLEXKONSTRUKTION, "QUADRAT GROSS"



PRODUKTBESCHREIBUNG

Ein stabiles Podest mit weicher Tretford®-Teppichoberfläche ist die Voraussetzung für fast alle kreativen Spiele! Egal, ob geklettert oder balanciert wird, ob Steigen angesagt ist oder ein Bühne zu bauen ist, das Quadratpodest ist ein unverzichtbares Basiselement. Ebenso ist die Gestaltung von Lese- und Spielecken mühelos möglich. Die gerundeten Kanten der Multiplexkonstruktion und besonders die großen Kantenradien der sehr stabilen Teppichplatte reduzieren das Verletzungsrisiko auf ein minimale Wahrscheinlichkeit. Durch seitlich angeordnete funktionelle Grifflöcher kann das Podest mühelos umgebaut, gehoben, verschoben, weggeräumt oder auch gestapelt werden. Das Multiplexmaterial besteht aus heller freundlicher Birke, die wir für einen langen Einsatz mehrfach transparent lackiert haben. Für die Planung der Bühne oder Einordnung in eine Podestlandschaft stehen 2 verschiedene Höhen des Quadratpodestes zur Verfügung. Natürlich ist die Teppichfarbe wählbar, bitte bei der Bestellung angeben! Spielpodest "Quadrat groß", Maße B/H/T: 78x40x78 cm

Zubehör

EIGENSCHAFTEN

- stabile Bauweise aus Multiplex
- quadratische Grundfläche
- verschiedene Höhen
- beanspruchs- und widerstandsfähige Teppichoberfläche
- große Radien an der Podestplatte
- freundliches helles Birke-Dekor
- gerundete Bauteilkanten, keine scharfen Ecken
- funktionelle Durchbruchgriffe



Freistehend

Artikelnummer	125 002 00	
Breite	780 mm	30.7"
Höhe	400 mm	15.7"
	400 mm	15.7"
Sitzbreite	780 mm	30.7"
Sitztiefe	780 mm	30.7"
Montageart	Freistehend	
Einsatzbereich	Krippe, Kindergarten, Grundschule	
Material	Holz, Sperrholz/Multiplex, Teppich	
Form	Quadratisch	

Möbelwerk Niesky GmbH
Neuhofener Straße 4-6
02906 Niesky
Deutschland

T +49 3588 2537-0
F +49 3588 2537-30
E info@moebelwerk-niesky.de
www.moebelwerk-niesky.de

© Copyright by Möbelwerk Niesky GmbH